

Hackathon „Vzorové súťažné podklady a vzorové VOP“

Termín: 21. – 22. jún 2024

Téma hackathonu

Vzorové súťažné podklady a vzorové všeobecné obchodné podmienky

Cieľ hackathonu

Cieľ: Podpora služieb pre verejné obstarávanie a odbúravania administratívnej záťaže verejných obstarávateľov a obstarávateľov

Hlavným cieľom hackathonu je nájsť čo najefektívnejšie a zároveň najjednoduchšie digitálne riešenie, ktoré bude zamerané na automatizované vyhľadávanie a generovanie vzorových súťažných podkladov a všeobecných obchodných podmienok (ďalej len „VOP“) pre verejných obstarávateľov a obstarávateľov, ktoré pripraví Úrad pre verejné obstarávanie (ďalej len „úrad“). Príprava digitálneho riešenia uvedených kľúčových dokumentov verejného obstarávania ako výstupu hackathonu, má za cieľ odbremeniť odborné kapacity verejného obstarávateľa vo výraznej miere, nakoľko významnú časť dotknutých dokumentov budú mať predpripravenú.

Digitálne riešenie bude schopné spĺňať požiadavky uvedené v katalógu požiadaviek – v sekcii na stiahnutie.

Bližšie informácie k téme hackathonu

Témou hackathonu je nájsť digitálne riešenie, ktoré bude smerovať k optimálnemu, inovatívne a efektívne návrhu vyhľadávania vzorových súťažných podkladov a VOP z definovanej existujúcej databázy (najmä, ale nielen z pohľadu typu zákazky podľa finančného limitu, kategorizácie na tovary, práce, služby, kategorizácie typu obstarávajúceho subjektu – verejný obstarávateľ alebo obstarávateľ, typu požadovaných podmienok účasti finančného a ekonomického postavenia a technickej alebo odbornej spôsobilosti atď.).

Riešenie by malo mať schopnosť intuitívne vyhľadávať na základe preddefinovaných potrieb používateľa a zároveň by malo byť schopné dynamicky prispôbovať vybrané časti vzorových súťažných podkladov a VOP, ktoré boli navrhnuté odborníkmi z úradu (napr. s ohľadom na príklady dobrej praxe a databázu rozhodnutí úradu upozorniť verejných obstarávateľov a obstarávateľov na primerané nastavenie podmienok účasti alebo odporučiť vhodný vzorec na hodnotenie najnižšej ceny, iný ako hodnotenie na základe úmery).

Predmetné digitálne riešenie by malo vyžadovať od jeho užívateľov jednoduchú registráciu, vďaka ktorej bude úrad vedieť vyhodnocovať počet stiahnutých vzorových

súťažných podkladov, resp. VOP. Táto registračná povinnosť bude napĺňať jednoduchú štatistickú časť digitálneho riešenia.

Okrem samotného návrhu architektúry digitálneho riešenia bude ďalšou významnou oblasťou diskusia na hackathone. Tá sa bude venovať hľadaniu spôsobu identifikácie a technického IT prepojenia častí vzorových súťažných podkladov a vzorových zmlúv. Ďalej sa budeme zaoberať hľadaním riešenia pre vkladanie a identifikovanie predpripravených odborných formulácií právnych ustanovení do rôznych častí vzorových súťažných podkladov.

Cieľom takéhoto riešenia je umožniť dynamické prispôsobenie sa rôznym legislatívnym zmenám a vývoju odborného obsahu. Zároveň má byť riešenie intuitívne a jednoducho ovládateľné zo strany externých užívateľov, čiže verejných obstarávateľov, obstarávateľov a iných povinných subjektov, aby sa zabezpečila kvalita riešenia.

Významnou časťou hackathonu bude aj diskusia o nastavení budúceho vývoja a ďalšej aktualizácii výstupov a častí do navrhnutého digitálneho riešenia.

Cieľom hackathonu je vypracovať výstup, ktorý garantuje technologickú neutralitu a zároveň zabezpečuje otvorenú hospodársku súťaž. To znamená, že riešenie nebude preferovať konkrétneho výrobcu, výrobný postup, obchodné označenie, patent, typ, oblasť alebo miesto pôvodu alebo výroby. Týmto spôsobom sa zabezpečí, že sa predchádza výhodám alebo nevýhodám pre určité skupiny uchádzačov alebo záujemcov.

Výzva pre hackerov

Navrhnite také digitálne riešenie, ktoré bude **automatizovaným spôsobom vyhľadávať vzorové súťažné podklady a VOP**. Optimálne by daný verejný obstarávateľ alebo obstarávateľ mal mať možnosť pre „časť vzorové súťažné podklady“ dostať na výber z dvoch možností (viď Obrázok č. 1):

1. jednoduché súťažné podklady;
2. modulárne súťažné podklady – stanovené minimum + časti súťažných podkladov podľa jeho vlastného výberu (napr. návrh kritérií na vyhodnotenie ponúk, podmienok účasti technickej alebo odbornej spôsobilosti).

Dáta k častiam vzorové súťažné podklady a databáza príkladov dobrej praxe na súťažné podklady. Rozsah oboch typov vzorových súťažných podkladov by mal pozostávať najmä z nasledovných údajov:

- informácie o verejnom obstarávateľovi,
- opis predmetu zákazky,
- komunikácia a vysvetlenie,
- informácie o ponuke,
- podmienky účasti,
- otváranie a vyhodnotenie ponúk,

- kritériá na vyhodnotenie ponúk a pravidiel ich uplatnenia,
- elektronická aukcia (ak sa uplatní),
- informácie o zmluve,
- prílohy súťažných podkladov (napr. vyhlásenie o subdodávateľoch a pod.).

Tieto celky sa budú následne deliť na menšie časti, ako napríklad pre časť Informácie o ponuke:

1. Príprava ponuky:

- vyhotovenie ponuky;
- jazyk, mena a ceny uvádzané v ponuke, mena finančného plnenia;
- zábezpeka ponuky;
- variantné riešenia;

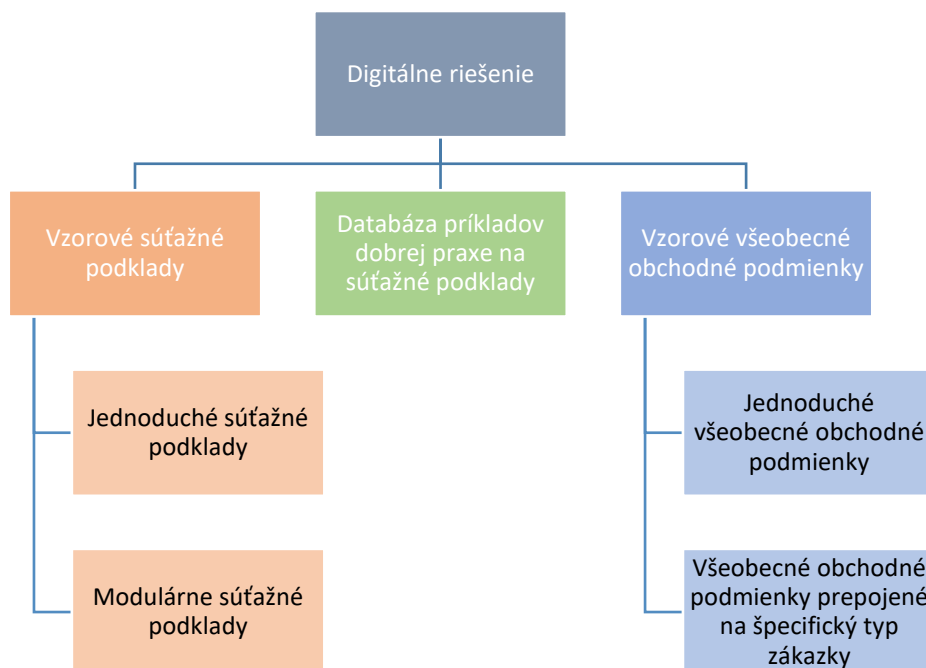
2. Obsah ponuky:

- obsah ponuky;
- náklady na ponuku;

3. Predkladanie ponúk:

- predkladanie ponuky;
- doplnenie ponuky;
- zmena alebo odvolanie ponuky (lehota, podmienky).

Úrad poskytne informácie účastníkom hackathonu pre jednotlivé časti vzorových súťažných podkladov z pohľadu ich prepojenia na VOP, typ „polí“ z pohľadu prednastavených právnych textov a ďalšie.



Obrázok č. 1: Predpokladaná obsahová štruktúra digitálneho riešenia

Aktuálne používané systémy, sharepoint, dátové rozhrania a pod.

ÚVO aktuálne využíva nasledovné systémy na uloženie dát:

- Sharepoint - väčšinou interné dokumenty a smernice
- Databázy - MySQL, MS SQL, PostgreSQL - sú v nich uložené aplikačné dáta úradu
- Fileserver - úložisko na infraštruktúre ÚVO

Dáta sú zobrazované prostredníctvom portálu na verejnej a privátnej zóne:

- Vestníky
- Registre
- Profil

Aké dáta máme k dispozícii

Dáta k častiam vzorové súťažné podklady a databáza príkladov dobrej praxe na súťažné podklady

Úrad má prístup ku všetkým súťažným podkladom za posledných 9 rokov, ktoré podliehali konkrétnym pravidlám podľa zákona o verejnom obstarávaní. Vďaka tisícom rôznych súťažných podkladov má úrad reálny potenciál pre optimálne stanovenie právneho obsahu vzorových súťažných podkladov. Úrad už teraz vie, že rozsah oboch

typov vzorových súťažných podkladov by mal pozostávať najmä z takýchto údajov: informácie o verejnom obstarávateľovi, opis predmetu zákazky, komunikácia a vysvetlenie, informácie o ponuke, podmienky účasti, otváranie a vyhodnotenie ponúk, kritériá na vyhodnotenie ponúk a pravidiel ich uplatnenia, elektronická aukcia (ak sa uplatní), informácie o zmluve, prílohy súťažných podkladov (napr. vyhlásenie o subdodávateľoch a pod.).

Tieto celky sa budú následne deliť na menšie časti, ako napríklad pre časť Informácie o ponuke:

1. Príprava ponuky:

- vyhotovenie ponuky;
- jazyk, mena a ceny uvádzané v ponuke, mena finančného plnenia;
- zábezpeka ponuky;
- variantné riešenia;

2. Obsah ponuky:

- obsah ponuky;
- náklady na ponuku;

3. Predkladanie ponúk:

- predkladanie ponuky;
- doplnenie ponuky;
- zmena alebo odvolanie ponuky (lehota, podmienky).

Predmetné podrobné informácie pre všetky varianty výstupov digitálneho riešenia budú dodané účastníkom hackathonu. Úrad taktiež poskytne informácie účastníkom hackathonu pre jednotlivé časti vzorových súťažných podkladov z pohľadu ich prepojenia na všeobecné obchodné podmienky, typ „polí“ z pohľadu prednastavených právnych textov a ďalšie.

Úrad v rámci svojej agendy vykonáva dohľad nad verejným obstarávaním. V rámci tejto činnosti kontroluje aj súťažné podklady a ich náležitosti. Na základe interných postupov a pravidiel úrad plánuje do časti „databáza príkladov dobrej praxe na súťažné podklady“ vkladať ním odobrené súťažné podklady ako nástroj podpory kvality verejného obstarávania na Slovensku.

Dáta k časti vzorové VOP

Dáta do časti „vzorové VOP“ budú úradom získane na základe analýzy údajov dostupných vzorových zmlúv, ktoré pripravili iné rezorty pre konkrétne tovary, služby a práce.

Rozsah vzorových VOP, ktorý by mal pozostávať najmä z časti:

- všeobecné ustanovenia,
- predmet všeobecných obchodných podmienok,
- dodacie podmienky a nadobudnutie vlastníckeho práva,
- kúpna cena,
- platobné podmienky,
- miesto a spôsob dodania,
- zodpovednosť za prípadnú vadu,
- úroky z omeškania a iné pokuty.

Úrad taktiež poskytne informácie účastníkom hackathonu pre jednotlivé časti vzorových VOP z pohľadu ich prepojenia na vzorové súťažné podklady, typ „polí“ z pohľadu prednastavených odborných textov a podobne.

Príklady očakávaných riešení

- Prepracovaný koncept digitálneho riešenia „vzorové súťažné podklady a vzorové všeobecné obchodné podmienky“
- Definícia spôsobu prepojenia na verejný portál (rozhranie)
- Návrh spôsobu generovania výstupných dát zo systému

Mentori:

- Mentorské moduly:
 - Proces verejného obstarávania a jeho administratívna záťaž;
 - Dáta k častiam vzorové súťažné podklady a databáza príkladov dobrej praxe na súťažné podklady;
 - Dáta k časti vzorové VOP;
 - Dáta k časti registračný formulár;
 - Digitalizácia procesov: potreba zefektívniť procesy, zníženie administratívnej záťaže.
- Profily mentorov:
 - Vecný garant pre oblasť verejného obstarávania – prístup
 - Ing. Róbert Angyal
 - Mgr. Martin Nociar
 - IT garant - Expert na informačné technológie za úrad

Forma prezentácie riešenia:

Prezentácia riešenia v rozsahu cca 5 minút prostredníctvom kreatívnej ukážky. Prezentácia by mala mať tento minimálny obsah:

- Definovanie problému, ciele a zosúladenie s výzvou;
- Demonštráciu prototypu;
- Prepojenosť na existujúce dáta;
- Realizovateľnosť;
- Odhadovaný časový rámec reálnej implementácie;
- Udržateľnosť navrhovaného riešenia.